

REGULAMIN ESCAPE ROOM

MUZEM WOJSKA W BIAŁYMSTOKU

I Postanowienia ogólne

- 1) Niniejszy regulamin określa zasady gry Escape Room (zwanej dalej „grą”), realizowanej w siedzibie Organizatora.
- 2) Organizatorem gry jest Muzeum Wojska w Białymstoku z siedzibą 15- 089 Białystok ul. Jana Kilińskiego 7.
- 3) Każda osoba, która chce wziąć udział w grze obowiązana jest zapoznać się z niniejszym regulaminem. Uczestnik przystępując do gry oświadcza, że zapoznał się z niniejszym regulaminem i wyraża zgodę na jego postanowienia.

II Zgłoszenie się do gry

- 1) Zgłoszenie się do gry (rezerwacja Escape Roomu) możliwa jest pod numerem telefonu **85 741 54 48** lub osobiście w siedzibie Organizatora.
- 2) Podczas zgłoszenia należy podać godzinę i datę, oraz ilość osób, które mają uczestniczyć w grze oraz podać: imię i nazwisko osoby zgłaszającej oraz numer telefonu kontaktowego. Uzgodnienie wolnego terminu umożliwia przeprowadzenie gry. W przypadku rezygnacji z udziału w grze, należy poinformować o tym Organizatora.
- 3) Do siedziby Organizatora należy przybyć minimum na 10 minut przed zarezerwowaną godziną gry – w tym czasie Organizator objaśnia zasady gry i zapoznaje uczestników z regulaminem.
- 4) W przypadku nie przybycia gracza na umówioną godzinę, Organizator uprawniony jest do anulowania rezerwacji. W takim przypadku zgłoszeni uczestnicy mogą umówić się na inną godzinę przeprowadzenia gry.
- 5) Organizator zastrzega możliwość nie przyjęcia zgłoszenia rezerwacji ze względu na brak wolnego terminu. W takim przypadku Organizator będzie starał się podać najbliższy wolny termin rezerwacji.
- 6) Gra jest odpłatna. Dopuszczeni do gry uczestnicy obowiązani są uiścić cenę za bilet zgodnie z obowiązującym u Organizatora cennikiem.

III Zasady gry

- 1) Gra odbywa się w specjalnie przygotowanym i zamkniętym na klucz pokoju odwzorującym ziemiankę oficerską z okresu I Wojny Światowej – zwanego dalej „pokojem”.
- 2) Gra jest przeprowadzana w siedzibie Organizatora w godzinach 9.30 -17.00 od wtorku do niedzieli, pod warunkiem, że w tych dniach będzie czynna placówka Organizatora.
- 3) Gra trwa do 60 minut, które Organizator liczy od momentu wejścia wszystkich zgłoszonych graczy do pokoju. W każdym momencie gry można opuścić pokój, zgłaszając ten fakt Organizatorowi. Zgłoszenia można dokonać za pośrednictwem monitoringu znajdującego się w pokoju, który wyposażony jest także w głośniki i mikrofony.
- 4) W grze bierze udział jednocześnie od 2 do 5 osób.
- 5) Celem gry jest odnalezienie klucza do drzwi wyjściowych z pokoju poprzez rozwiązanie serii zagadek będących wskazówkami do miejsca znajdowania się tego klucza.
- 6) Uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność. Gracz, chcący uczestnicząc w grze, musi wziąć pod uwagę okoliczność czy stan jego zdrowia pozwala na udział w grze nacechowanej silnymi emocjami i przebiegiem gry w zamkniętym pomieszczeniu. Gracz, przystępując do gry, oświadcza tym samym, że stan jego zdrowia pozwala na udział w grze.
- 7) Organizator nie zapewnia opieki medycznej uczestnikom gry, na co uczestnicy wyrażają zgodę.
- 8) W pokoju Escape Room zainstalowane są kamery, Organizator na bieżąco obserwuje przebieg gry i w razie potrzeby udziela rad uczestnikom. Organizator nie sprawuje opieki nad uczestnikami gry, za wyjątkiem opieki merytorycznej w zakresie dotyczącym zasad gry.
- 9) Uczestnicy zgadzają się na wykorzystanie ich wizerunku w formie nagrań z kamer wyłącznie do przeprowadzenia gry.
- 10) W pokoju znajdują się elementy oznaczone symbolem „STOP”, które przeznaczone są tylko do użytku Organizatora. Uczestnik zobowiązuje się do nie używania ich podczas gry.

- 11) Organizator zastrzega sobie prawo niedopuszczenia do gry osób będących pod wpływem alkoholu bądź innych środków odurzających. Prawo niedopuszczenia do gry odnosi się również do osób, których zachowanie może wpływać na bezpieczeństwo osób lub mienia albo na przeprowadzenie gry zgodnie z zasadami.
- 12) Uczestnicy zobowiązują się do niestosowania siły fizycznej w pokoju, przestrzegania zasad fair play, oraz ponoszą wszelką odpowiedzialność za uszkodzenie mienia i osób znajdujących się w siedzibie Organizatora, w szczególności w pokoju Escape Room.
- 13) W pokoju Escape Room obowiązuje kategoriyczny zakaz używania telefonów komórkowych, kamer, aparatów fotograficznych i innego sprzętu elektronicznego.
- 14) W razie naruszeń postanowień Regulaminu Organizator zastrzega sobie prawo przerwania gry i niedopuszczenia do dalszego udziału w grze osób naruszających te postanowienia.

IV Postanowienia końcowe

- 1) Organizator gry nie przyjmuje odpowiedzialności za wypadki i szkody wynikłe w czasie gry, zarówno wobec mienia, uczestników, jak i osób trzecich, jeśli nie ponosi winy w powstaniu tych zdarzeń.
- 2) Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora. W sprawach spornych decyzja Organizatora jest decyzją ostateczną. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia uczestnika z jego przestrzegania.
- 3) Wszelkie wątpliwości, skargi, wnioski i zażalenia rozstrzyga ostatecznie organizator w dniu gry.
- 4) W zakresie nieuregulowanym w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie mają przepisy polskiego Kodeksu cywilnego. Ewentualne spory między Organizatorem a uczestnikiem gry będą rozpatrywane przez sąd powszechny właściwy dla siedziby Organizatora.