

Regulamin Gry Miejskiej

Krok po Kroku z Pułkownikiem Kilińskim

Święto ulicy Kilińskiego

28.05.2017 r.

I. Organizatorem Gry Miejskiej o nazwie „*Krok po Kroku z Pułkownikiem Kilińskim*” (dalej zwanej „*Grą*”) jest Muzeum Wojska w Białymstoku z siedzibą przy ul. Jana Kilińskiego 7, 15-089 Białystok (zwane dalej „Organizatorem”).

II. Celem Gry jest propagowanie wiedzy o historii miasta i osobie Jana Kilińskiego; popularyzacja aktywnych form wypoczynku. Gra nie ma charakteru wyczynowego, ani imprezy masowej, a jedynie rekreacyjny.

III. Udział w Grze jest bezpłatny. W Grze mogą wziąć udział osoby pełnoletnie oraz osoby niepełnoletnie, przy czym osoby niepełnoletnie poniżej 13 roku życia, mogą wziąć udział w grze tylko pod opieką rodzica lub pełnoletniego opiekuna.

IV. Zadaniem uczestnika Gry jest zebranie wszystkich (4) pieczętek z częściami mapy przedstawiającej ulicę Kilińskiego z okresu 20-lecia między wojennego oraz uzupełnienie informacji na temat historii ulicy na Karcie Gry Miejskiej.

V. Karta do Gry Miejskiej składa się z 3 części:

1. część znajduje się na niej historia ulicy Kilińskiego
2. część zawierająca mapę ulicy Kilińskiego z okresu 20-lecia między wojennego, z miejscami na zebranie 4 pieczętek z fragmentami ulicy oraz pola na odpowiedzi.
3. część zawiera mapę ulicy Kilińskiego z roku 2017 wraz z zadaniami i szlakiem

VI. Na Karcie Gry Miejskiej w części 3 znajdują się podpowiedzi dotyczące miejsc ukrycia 4 części (pieczętek) ulicy Kilińskiego.

VII. Aby odpowiedzieć na pytania z części 2 Karty do Gry Miejskiej uczestnik musi przejść ulicę Kilińskiego zgodnie ze szlakiem zaznaczonym na mapie z części 3. Podpowiedzi są zawarte na planszach wywieszonych w witrynach budynków przy ulicy Kilińskiego

VIII. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i należy zachować szczególną ostrożność podczas udziału w Grze. Organizator nie zapewnia opieki medycznej na czas trwania Gry.

IX. Osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu nie mogą brać udziału w Grze.

X. Gra rozgrywać się będzie w dniu 28.05.2017 r. w godzinach 11.00- 15.30. Uczestnik może dołączyć do Gry w dowolnym czasie.

XI. Gra rozpoczyna się i kończy w siedzibie Organizatora. Wydawanie Kart Gry Miejskiej nastąpi w Punkcie Kasowym w siedzibie Organizatora w dniu 28.05.2017 r. od godziny 11.00. Uczestnicy

muszą przedstawić wypełnioną Kartę do Gry Miejskiej najpóźniej do godziny 16.00 tego samego dnia.

XII. Dla uczestników którzy poprawnie wypełnili Kartę do Gry Miejskiej przewidziane są Nagrody w postaci Odznaki Gracza.

XIII. Podczas Gry obowiązują ogólne zasady dobrego zachowania oraz fair play. W przypadku złamania tych zasad przez uczestnika Organizator może go zdyskwalifikować.

XIV. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora. Wszelkie wątpliwości, skargi, wnioski i zażalenia należy zgłosić w dniu Gry. Złożone skargi, wnioski i zażalenia rozstrzyga ostatecznie Organizator w dniu imprezy (Gry).

XV. Odbierając Kartę Gry Miejskiej, uczestnik zgadza się na warunki Gry oraz potwierdza, że zapoznał się z jej regulaminem. Nieznajomość Regulaminu nie zwalnia uczestnika od jego przestrzegania. Wszyscy uczestnicy startując w Grze wyrażają zgodę na publikację ich wizerunków w relacjach z przebiegu gry, zamieszczonych w mediach, na stronie internetowej Organizatora oraz na portalu społecznościowym.

XVI. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry, w szczególności mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich. Organizator Gry nie przyjmuje odpowiedzialności za wypadki i szkody wynikłe w czasie gry, zarówno wobec uczestników, jak i osób trzecich. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione podczas imprezy i za szkody wyrządzone przez uczestników. Organizator nie zapewnia miejsca do przechowywania rzeczy uczestników. Organizator nie zapewnia pomocy medycznej uczestnikom Gry, na co uczestnicy wyrażają zgodę. Organizator nie sprawuje opieki nad uczestnikami Gry, za wyjątkiem opieki merytorycznej w zakresie dotyczącym zasad gry.

XVII. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania gry bez podawania przyczyn.