

## **Regulamin Gry ulicznej- Gdzie jest Jan?**

**Święto ulicy Kilińskiego**

**28.05.2017 r.**

I. Niniejszy Regulamin określa zasady Gry ulicznej o nazwie „Gdzie jest Jan”, zwanej dalej „Grą”.

II. Organizatorem gry jest Muzeum Wojska w Białymstoku z siedzibą przy ul. Jana Kilińskiego 7, 15-089 Białystok.

III. Celem Gry jest propagowanie wiedzy o historii miasta i osobie Jana Kilińskiego; popularyzacja aktywnych form wypoczynku. Gra nie ma charakteru wycieczkowego, ani imprezy masowej, a jedynie rekreacyjny.

IV. Gra rozgrywać się będzie w dniu 28.05.2017 r. godzinach 11.00- 15.00 przed siedzibą Organizatora.

V. Udział w Grze jest bezpłatny. W Grze mogą wziąć udział osoby pełnoletnie oraz osoby niepełnoletnie, przy czym osoby niepełnoletnie poniżej 13 roku życia, mogą wziąć udział w grze tylko pod opieką rodzica lub pełnoletniego opiekuna.

VI. Zadaniem uczestnika Gry jest przejście po polach planszy do Gry od Startu do Mety. Dodatkowo każdy uczestnik musi zdobyć 4 puzzle - rozsypankę z podobizną Jana Kilińskiego, która upoważnia do uzyskania nagrody w Grze.

VI. Plansza do Gry składa się z czterech rodzajów pól:

- a) **Pola czerwone**, uczestnik stojąc na nich będzie musiał rozwiązać zadania związane z historią ul. Kilińskiego
- b) **Pola niebieskie**, uczestnik stojąc na nich będzie musiał sprostać zadaniom sprawnościowym
- c) **Pola zielone**, uczestnik stojąc na nich nie wykonuje żadnych czynności- pola puste
- d) **Pola żółte**, uczestnik stojąc na nich będzie mógł zdobyć jedną z 4 części portretu Jana Kilińskiego.

VII. W przypadku zebrania trzech części puzzli Jana Kilińskiego istnieje możliwość wzięcia udziału w zadaniu specjalnym (na polu Meta) które umożliwia zdobycie brakującego czwartego puzzla.

VIII. Nad poprawnością wykonywania zadań będą czuwali: Marszałkowie Polowi oraz Generałowie Dywizji:

- a) Marszałek Polowy- decyduje ile osób jednocześnie może brać udział w Grze, oraz pełni funkcje sędziego, a w szczególności: nadzoruje wykonanie poszczególnych zadań i decyduje o przyznaniu Graczowi zadań. Ich decyzja w sprawie zaliczenia danego zadania jest

ostateczna; Marszałek Polowy czuwa także nad poprawnością wykonania zadania specjalnego, o którym mowa w pkt. VIII Regulaminu.

b) Generał Dywizji, czuwa na poprawnością rzutu kostką, oraz przesuwaniami się uczestników Gry po planszy,

IX. Gracze poruszają się na planszy, pokonując tyle pól, ile wskaże rzut kostką:

a) Rozpoczęcie Gry. Gracze mogą dołączać do Gry w dowolnym momencie jej trwania.

b) Jeżeli dołącza dwóch lub więcej Graczy o kolejności rozpoczęcia decyduje rzut kostką. Gracz, który wyrzuci większą liczbę oczek zaczyna. W przypadku wyrzucenia takiej samej liczby oczek, o kolejności decyduje ponowny rzut.

c) w Grze uczestnik może wziąć udział nieograniczoną ilość razy

d) Gracz wykonuje wyznaczone na danym polu zadanie/polecenie w przerwie pomiędzy rzutami kostką.

X. Po przekroczeniu linii Mety graczowi któremu udało się uzbierać wszystkie 4 części puzzli Jana Kilińskiego udaje się do Punktu Kasowego Muzeum, gdzie potwierdza się udział w Grze.

XI. Gracz, który skompletuje wszystkie- 4 puzzle Jana Kilińskiego otrzymuje Nagrodę w Punkcie Kasowym Muzeum w godzinach 11.00- 15.30 :

- nagrodę stanowi bon towarowy/usługowy lub gadżet promocyjny Muzeum;

- o kolejności przyznawania nagród decyduje lista nagród która stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu;

- nagrody nie można wymienić na gotówkę;

- bon towarowy/ usługowy jest jednorazowy;

- ilość nagród w Grze jest ograniczona w przypadku wyczerpania puli z nagrodami Organizator nie przewiduje dodatkowych nagród.

XII. Uczestnicy Gry są zobowiązani do przestrzegania Regulaminu Gry oraz obowiązkowego podporządkowania się decyzjom przedstawicieli Organizatora.

XIII. Osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu nie mogą brać udziału w Grze.

XIV. Organizator Gry nie przyjmuje odpowiedzialności za wypadki i szkody wynikłe w czasie gry, zarówno wobec uczestników, jak i osób trzecich. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione podczas imprezy i za szkody wyrządzone przez uczestników. Organizator nie zapewnia miejsca do przechowywania rzeczy uczestników. Organizator nie zapewnia pomocy medycznej uczestnikom Gry, na co uczestnicy wyrażają zgodę. Organizator nie sprawuje

opieki nad uczestnikami Gry, za wyjątkiem opieki merytorycznej w zakresie dotyczącym zasad gry.

XV. Postanowienia końcowe:

- a) Wszyscy uczestnicy startując w Grze wyrażają zgodę na publikację ich wizerunków w relacjach z przebiegu gry, zamieszczonych w mediach, na stronie internetowej Organizatora oraz na portalu społecznościowym.
- b) Udział w grze jest równoznaczny z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.
- c) Regulamin znajduje się w siedzibie Organizatora oraz na stronie [www.mwb.com.pl](http://www.mwb.com.pl)
- d) Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora. W sprawach spornych decyzja Organizatora jest decyzją ostateczną. Nieznajomość Regulaminu nie zwalnia uczestnika od jego przestrzegania.
- e) Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Gry bez podawania przyczyn.
- f) Wszelkie wątpliwości, skargi, wnioski i zażalenia rozstrzyga ostatecznie organizator w dniu imprezy (Gry).